**Formato de escenarios y casos de uso**

**Configuración de los Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setUpStage1 | virtualShop | El método "setUpStage1()" se utiliza para inicializar una nueva instancia de la clase "VirtualShop" y prepararla para su uso posterior en la aplicación o sistema en el que se esté utilizando. |
| setUpStage2 | virtualShop | Este método llama al método "setUpStage1()" para asegurarse de que la instancia de "VirtualShop" ya ha sido creada antes de continuar con la configuración. A continuación, el método intenta agregar tres productos diferentes a la inventario de la tienda virtual utilizando el método "addProductToInventory()" de la instancia de "VirtualShop".  Cada uno de los productos que se agregan tiene un nombre, descripción, precio, cantidad de stock y valores de impuestos asociados. Si alguno de los intentos de agregar un producto falla (por ejemplo, si ya existe un producto con el mismo nombre en el inventario), se capturará la excepción y el método fallará. |
| setUpStage3 | virtualShop | El método "setUpStage3()" se utiliza para continuar la configuración de la instancia de "VirtualShop" agregando algunos productos al pedido que se utilizará para realizar una compra en la tienda virtual. El método devuelve una lista de los productos que se agregaron al pedido, lo que indica que la configuración del pedido se realizó correctamente. |
| setUpStage4 | virtualShop | El método "setUpStage4()" se utiliza para continuar la configuración de la instancia de "VirtualShop" agregando un producto específico (el "Laptop") al pedido que se utilizará para realizar una compra en la tienda virtual. El método devuelve una lista que contiene el producto "Laptop", lo que indica que la configuración del pedido se realizó correctamente. |
| setUpStage5 | virtualShop | El método "setUpStage5()" se utiliza para continuar la configuración de la instancia de "VirtualShop" agregando dos órdenes de compra al historial de la tienda virtual. El método devuelve una lista que contiene ambas órdenes, lo que indica que la configuración se realizó correctamente. |

…

\* El nombre de los escenarios puede ser setupStage1, setupStage2, etc.

\* La clase es la clase de testing correspondiente al modelo donde acontece el escenario. Por ejemplo si usted está probando User, clase será UserTest.

\* El escenario es la descripción de las condiciones iniciales del escenario.

**Diseño de Casos de Prueba**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** El objetivo del método "testAddProductToInventory1()" es probar si el método "addProductToInventory()" de la clase "VirtualShop" funciona correctamente al agregar un producto al inventario de la tienda virtual. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop, Products | addProductToInventory() | setUpStage1 | "Smart TV", "55-inch Smart TV", 1500000, 10, 5, 2 | Se agrego el producto. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** El objetivo del método "testAddProductToInventory2()" es probar si el método "addProductToInventory()" de la clase "VirtualShop" muestra la excepción de que el producto existe. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | addProductToInventory() | setUpStage1 | "Smart TV", "55-inch Smart TV", 1500000, 10, 5, 2 | Ya existe el producto. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** El objetivo de testDeleteProductFromInventory1 esta prueba es comprobar si el método "deleteProductFromInventory()" de la clase "VirtualShop" es capaz de eliminar un producto del inventario de la tienda virtual correctamente y si el método "productExists()" es capaz de comprobar si un producto existe o no en el inventario. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | deleteProductFromInventory | setUpStage2 | Red T-shirt | Producto eliminado exitosamente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** El objetivo de este testDeleteProductFromInventory2 prueba es comprobar si el método "deleteProductFromInventory()" de la clase "VirtualShop" es capaz de eliminar un producto del inventario de la tienda virtual que no se encuentra en la tienda. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | deleteProductFromInventory | setUpStage2 | Red T-shirt | Producto no encontrado en el inventario. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** El objetivo de este testAddProductToOrder prueba es comprobar si el método " productExists ()" y addProductToOrder de la clase "VirtualShop" es capaz de buscar el producto del inventario de la tienda virtual que no se encuentra en la tienda y almacenarlo en una lista de orden. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | productExist , addProductToOrder | setUpStage2 | Red T-shirt | Se agrego un producto a la lista |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** El objetivo de este testAddProductToOrder2 prueba es comprobar si el método " productExists ()" y addProductToOrder de la clase "VirtualShop" es capaz de buscar el producto del inventario de la tienda virtual que no se encuentra y no almacenarse en la lista. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | productExist , addProductToOrder | setUpStage2 | Laptop | No se pudo agregar el producto a la lista |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** El objetivo de este testAddOrder1 prueba es comprobar si el método " productExists ()" y addProductToOrder de la clase "VirtualShop" es capaz de buscar el producto del inventario de la tienda virtual que no se encuentra y no almacenarse en la lista. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | addOrder | setUpStage3 | David M , productToBuy, 2020-10-10 | La lista |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** El objetivo de este método testSearchProductsByName1 es probar si el método "searchProductsByName()" de la clase "VirtualShop" es capaz de buscar correctamente los productos por nombre y devolver una lista de productos que coinciden con el nombre buscado. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | searchProductsByName | setUpStage2 | “ Laptop ” | Se encontró el articulo |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** El objetivo de este método testSearchProductsByName1 es probar si el método "searchProductsByName()" de la clase "VirtualShop" es capaz de buscar correctamente los productos por nombre y devolver una lista de productos que coinciden con el nombre buscado. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | searchProductsByName | setUpStage2 | “ Laptop ” | Se encontró el articulo |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** El objetivo de este método testSearchProductsByName2 es probar si el método "searchProductsByName()" de la clase "VirtualShop" es capaz de mostrar la expecion de que no esta el producto. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | searchProductsByName | setUpStage2 | "Red T-shirt" | . No se encontró el producto |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** En resumen, el objetivo de este método testSearchProductsByPrice1es probar si el método "searchProductsByPrice()" de la clase "VirtualShop" es capaz de buscar correctamente los productos dentro de un rango de precios y devolver una lista de productos que cumplan con la condición establecida. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | searchProductsByPrice | setUpStage2 | 45000, 100000 | . lista de productos |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** En resumen, el objetivo de este método testSearchProductsByPrice2es probar si el método "searchProductsByPrice()" de la clase "VirtualShop" es capaz de buscar correctamente los productos dentro de un rango de precios que no hayan. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | searchProductsByPrice | setUpStage2 | 6000000, 70000000 | . No hay productos en ese rango de precio |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** En resumen, el objetivo de este método testSearchProductsByCategory1 es probar si el método "searchProductsByCategory()" de la clase "VirtualShop" es capaz de buscar correctamente los productos de una categoría. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | searchProductsByCategory | setUpStage2 | Books | . Producto |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** En resumen, el objetivo de este método testSearchProductsByCategory2 es probar si el método "searchProductsByCategory()" de la clase "VirtualShop" es capaz de buscar correctamente el producto que no tenga esa categoria | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | searchProductsByCategory | setUpStage2 | Electronics | . No devuelve nada |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba: e**l objetivo de este test testSearchProductsByTimesPurchased1 es verificar si el método searchProductsByTimesPurchased está devolviendo correctamente la lista de productos que han sido comprados un número de veces determinado, dentro del rango especificado como parámetros | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | searchProductsByTimesPurchased | setUpStage2 | 1,10 | . Lista de productos |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba: e**l objetivo de este test testSearchOrderByBuyerName es verificar si el método searchProductsByBuyerName está devolviendo correctamente la lista de usuario. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | searchProductsByBuyerName | setUpStage2 | David m | . lista del usuaio |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba: e**l objetivo de este test testSearchOrderByBuyerName2 es verificar si el método searchProductsByBuyerName está devolviendo la lista que no tenga el usuario | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado esperado** |
| virtualShop ,Products | searchProductsByBuyerName | setUpStage2 | Alejandro M | . lista no encontrada |

\* Una prueba se compone de un conjunto de casos de prueba.

\* Cada fila representa un ***caso de prueba*** difente

\* En el objetivo de la prueba debe escribir una descripción sobre qué es lo que específicamente está probando del modelo del programa.

\* La clase es la clase del modelo que está siendo puesto a prueba.

\* El método es específicamente el método de la clase que está siendo puesto a prueba.

\* El escenario se refiere al nombre del escenario que usted definió. Todos los casos de prueba corresponden a escenarios.

\* Los valores de entrada son valores que entran al método puesto a prueba.

\* El resultado esperado es lo que se espera que suceda luego de ejecutar el método.